

Описание сервисов для создания мобильных опросов.

Одной из форм контроля знаний учащихся является тестирование. Обычно оно проходит в форме раздачи печатного материала, сбора, проверки и подсчета баллов. Но этот процесс можно информатизировать.

Рассмотрим сервисы для создания мобильных опросов:

1) Class Responder

Class Responder — очень простая и бесплатная платформа, позволяет взаимодействовать в реальном времени с каждым учеником в классе, используя смартфоны, планшетные ПК или персональные компьютеры (Риснок 1).



Рисунок 1. Сервис для создания опросов Class Responder

Преподаватели могут назначить задания, а учащиеся будут видеть назначение и отвечать. Учитель может просматривать ответы отдельных обучающихся, а также вести мониторинг усвоения материала на уровне всего класса.

Преподаватель создает учетную запись, затем присваивает каждому классу уникальный код, и сообщает его. После создания тест, учащиеся открывают приложение Class Responder, вводят имя и код класса, и отвечают на вопросы. При этом ученикам не нужно создавать собственные учетные записи.

2) Socrative

Socrative – бесплатный сервис, позволяющий быстро создавать викторины, голосования, опросники и тесты (Рисунок 2). Более того, Socrative предоставляет возможность быстро просмотреть результаты тестирования в реальном времени и оценить прогресс не только всего класса, но и каждого ученика. Одновременно можно тестировать до 50 человек.



Рисунок 2. Сервис для создания опросов Socrative

Особенностью сервиса являются использование приложений для мобильных устройств и отсутствие необходимости регистрации для участников.

Преподаватель, зарегистрировавшись и войдя на сайт, создаст пин-код, по которому может присоединиться любой, кто использует приложение или зайдёт на сайт socrative.com

В Socrative, преподаватель может добавить пояснения к каждому вопросу, которое появляется сразу после ответа на вопрос, что гарантирует мгновенную обратную связь, а также обучающихся могут видеть вопросы на своих устройствах, что отличает этот сервис от многих других.

3) Kahoot

Kahoot- это бесплатная платформа для обучения в игровой форме, которая подходит для любого учебного предмета и любого возраста, позволяет создавать тесты, викторины для учащихся (Рисунок 3). Язык интерфейса — английский.



Рисунок 3. Сервис для создания опросов Kahoot

Преподаватель создает тест, викторину или опрос. На уроке он заходит на сайт <https://kahoot.com/> под своим логином и паролем, выводит сайт на экран. Генерирует пин-код опроса и контролирует регистрацию учеников, а затем включает вопросы.

Ученики заходят на своих смартфонах на сайт kahoot.it и вводят ПИН-код, фамилию и имя, отвечают на вопросы со своего смартфона. На экран выводятся результаты по каждому вопросу и в целом за опрос. Чем быстрее учащиеся отвечают на вопросы, тем больше баллов получают. Есть таблица лидеров, показывающая, кто набрал больше всего баллов.

4) Plickers

Plickers – это онлайн сервис, который позволяет учителю проводить опрос и собирать данные на уроке, не используя мобильные устройства учащихся. Приложение бесплатно (Рисунок 4). Язык интерфейса — английский.



Рисунок 4. Сервис для создания опросов Plickers

Plickers использует планшет или телефон учителя для того, чтобы считывать QR-коды с карточек учеников. Карточка у каждого ученика личная с уникальным номером, её можно поворачивать, что даёт четыре разных варианта ответа. В приложении создается список класса, и с его помощью можно узнать, как именно каждый ученик отвечал на вопросы.

Чтобы начать пользоваться Plickers, необходимо зарегистрироваться на сайте. После этого учитель попадает в интерфейс библиотеки.